

---

## Dispositions particulières aux championnat U11

---

### 1. Esprit U11

- 1.1. Avant chaque rencontre, une courte entrevue doit avoir lieu entre les deux encadrant et le ou les arbitres pour permettre de s'accorder sur l'arbitrage, les tolérances en fonction du niveau de jeu de chaque équipe.
- 1.2. Encadrer des U11, c'est avant tout les encourager en ayant un discours positif, une attitude pédagogique et bienveillante des adultes (entraîneurs, arbitres et spectateurs).
- 1.3. Les qualités physiques, athlétiques et techniques des jeunes joueurs ainsi que leur capacité à lire et comprendre le jeu doivent être développées. C'est pourquoi la règle où chaque joueur doit jouer 2 périodes est importante.
- 1.4. L'échauffement fait partie de la rencontre. L'entraîneur se doit d'encadrer ce temps de pratique avant la rencontre.
- 1.5. Selon les catégories proposées par le comité départemental Vienne de basketball lors de chaque phase, l'engagement des équipes en championnat U11 pourra se faire en catégorie masculine, féminine ou mixte. Toutefois, dès lors qu'un championnat féminin est proposé et qu'un club dispose d'au moins 7 licenciées féminines dans la catégorie U11, il ne sera possible d'engager une ou plusieurs équipes en catégorie mixte qu'à la seule condition d'engager à minima une équipe en championnat féminin.

### 2. Encadrement

Afin de proposer un encadrement de qualité auprès des catégories jeunes, chaque entraîneur d'équipe U11 devra être titulaire à minima d'un Brevet Fédéral Enfant d'ici la fin de la saison 26/27.

Un coach de moins de 16 ans doit obligatoirement être accompagné par un adulte licencié sur la feuille de match.

### 3. Composition des équipes

- 3.1. Chaque équipe de club se compose obligatoirement de cinq joueurs au minimum et de huit au maximum.
- 3.2. Tous les joueurs doivent être licenciés auprès de la F.F.B.B dans la catégorie U11 ou dans la catégorie U9 s'ils bénéficient d'un sur-classement prévu par les règles de la FFBB.
- 3.3. L'entraîneur inscrit sur la feuille de match doit être licencié auprès de la FFBB. La licence de type dirigeant n'est pas compatible avec la fonction d'entraîneur.
- 3.4. Les licences doivent être présentées aux officiels dirigeant la rencontre.
- 3.5. La mixité est autorisée selon les restrictions imposées par le point 1.5 des présentes dispositions. Les équipes mixtes participent alors au championnat garçons.

### 4. Ballon, terrain et panneaux

- 4.1. Un ballon de basket taille n° 5 est utilisé pour les rencontres.
- 4.2. Les rencontres se déroulent sur un terrain aux dimensions normales, la hauteur de l'anneau des panneaux de mini- basket est fixée à 2,60 mètres du sol.
- 4.3. La distance entre la ligne des lancers-francs et la verticale du panneau est fixée à 4 mètres. En cas de besoin, cette ligne est matérialisée par une bande adhésive.

Nouveauté 25-26 : A compter de la deuxième phase, les équipes placées dans la poule la plus forte disputeront leurs rencontres sur des panneaux dont l'anneau se situe à 3,05 mètres du sol.

Lorsqu'un joueur manque de puissance, la distance entre la ligne des lancers-francs et la verticale du panneau peut être avancée jusqu'à 4 mètres, en bonne entente entre les coachs et les arbitres de la rencontre.

## 5. Règles

- 5.1. La présence de 4 joueurs par équipe est exigée pour débiter de la rencontre.
- 5.2. La défense regroupée sous le panier et les prises à 3 ou à 4 sont interdites. Seule la défense "homme à homme" ou "fille à fille" est autorisée.
- 5.3. La rencontre est découpée en 6 périodes de jeu de 4 minutes. Le changement de côté s'effectue à la fin de la troisième période.
- 5.4. A la fin de la rencontre, tous les joueurs doivent avoir participé au jeu pendant au moins deux périodes complètes (voir cas particulier).
- 5.5. Chaque entraîneur dispose de 4 temps morts par rencontre.
- 5.6. Un joueur faisant quatre fautes personnelles est éliminé de la rencontre.
- 5.7. Un joueur faisant quatre fautes personnelles est éliminé de la rencontre.
- 5.8. Si un joueur est blessé ou sorti pour 4 fautes, la période de jeu est comptabilisée pour lui et pour son remplaçant.
- 5.9. Les fautes sur tir sont sanctionnées par un, deux ou trois lancers-francs, en fonction de la réussite ou non du panier.
- 5.10. Un lancer-franc de réparation est accordé à un joueur pour chaque faute qu'il subit à partir de la cinquième faute d'équipe adverse.
- 5.11. Les arbitres doivent faire preuve de bienveillance et de pédagogie dans l'application des règles des 3 secondes dans la raquette et des 5 secondes pour la remise en jeu.
- 5.12. Les règles du retour en zone et des 24 secondes ne sont pas appliquées.
- 5.13. La règle du panier à trois points est appliquée.
- 5.14. La pose et l'utilisation de toute "forme d'écran" est interdite.

## 6. Temps de jeu, prolongation

- 6.1. Le jeu se déroule en temps réel (temps décompté).
- 6.2. Une rencontre se compose de 6 périodes de 4 minutes, avec une pause de 2 minutes entre chaque période. Le changement de côté se produit à la fin de la 3ème période et donne lieu à une mi-temps de 5 minutes.
- 6.3. En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, le match nul existe. Il n'y a pas de prolongation.

---

*Le résultat doit être enregistré sur FBI par l'équipe qui reçoit même si elle est perdante.*

---

## 7. Arbitrage

- 7.1. Les arbitres doivent faire la gestuelle et expliquer rapidement les coups de sifflet pour permettre aux joueurs de comprendre les règles.
- 7.2. Les arbitres ne touchent pas la balle en zone arrière sauf sur les fautes et sur les changements. Cette règle pourra cependant être adaptée au niveau de jeu des joueurs ;

pour les débutants, et notamment en début de saison, on privilégiera les explications claires des coups de sifflet à la rapidité des remises en jeu.

7.3. Les arbitres adoptent un arbitrage pédagogique adapté à la catégorie U11.

## 8. Grilles d'entrée en jeu

8.1. A six joueurs

<u>joueur(e)s</u>	Périodes imposées				Périodes libres	
	P1	P2	P3	P4	P5	P6
1	x		x			
2	x		x			
3	x	x				
4	x	x				
5		x		x		
6		x		x		

NB : 2 périodes complètes par joueur sur les 3 premières périodes obligatoires, les 2 dernières sont libres. On joue 8' minimum et 16' maximum.

A sept joueurs

<u>joueur(e)s</u>	Périodes imposées				Périodes libres	
	P1	P2	P3	P4	P5	P6
1	x		x			
2	x		x			
3	x		x			
4	x	x				
5		x		x		
6		x		x		
7		x	x			

NB : ne pas jouer 4 périodes complètes à la suite.

8.2. A huit joueurs

<u>joueur(e)s</u>	Périodes imposées				Périodes libres	
	P1	P2	P3	P4	P5	P6
1	x			x		
2	x		x			
3	x		x			
4	x			x		
5		x		x		

6		x		x		
7		x	x			
8		x	x			

---

*Ces tableaux ne sont qu'un support pour aider les coaches lors de leurs rencontres du week-end à planifier les entrées en jeu de leurs joueurs ou joueuses. Il ne s'agit en rien d'une obligation à reproduire les tableaux ci-dessus.*

---

